

## Objetivos da 2<sup>a</sup> Fase: Crie Expressão.

4º Expressar-se criativamente, registrar informações e ilustrar conhecimentos, comunicando ideias, experiências e sentimentos.

- Todas as evidências - páq. 28.

5º Identificar suas possibilidades de realizações motoras e demonstrar coordenação psicomotoras, sentido ritmo, habilidades de iniciativas esportiva-individuais e coletivas.

- Todas as evidências - páq. 30.

6º Discriminar parâmetros biauriculares: frequências, intensidades, timbres, durações e estruturações.

- Todas as evidências - páq. 32.

7º Codificar, oralmente, ideias em sequência, relacionando as mais importantes.

Descodificar mensagens ouvidas, discriminando-as

- Todas as evidências - páq. 34.

10º Expressar-se criativamente, registrar informações, ilustrar conhecimento, comunicando ideias, experiências e sentimentos.

- Todas as evidências - páq. 43.

11º Expressar criativamente suas vivências, distinguindo os movimentos existentes na natureza e interpretando diferentes ritmos.

- Todos as evidências - páq. 47.

01) Codificar oralmente, ideias em sequência, selecionando as mais importantes.

Descodificar mensagens ouvidas discriminando as ideias mais importantes.

-

## Orientivos - 2<sup>a</sup> fase - Estudo sociais.

Identificar a estrutura sócio-cultural do Brasil.

- Identifica necessidades básicas da família (alimentação, abrigo, saúde, ~~seguimento~~ educação, comunicação, religião, lazer, etc.)

- Selecionar e analisar ideias e notícias divulgadas pelos meios de comunicação de massa, que refiram relacionadas a recreação.

- Reconhece a necessidade do lazer para a vida das pessoas e distingue as suas vantagens:

- entretenimento
- desenvolvimento físico e intelectual
- saúde mental.

### Observações:

Os objetivos de Ciências e Matemática não estão atingindo a área de dinamizadores. Sendo assim, ele deverá criar atividades que enriqueçam o conteúdo a ser desenvolvido.

## Objetivos da 2<sup>a</sup> fase - C. e Expressão.

- 4- Expressar criativamente, registrar informações e ilustrar conhecimentos, comunicando idéias, experiências e sentimentos. (todas as evidências) - pág. 28
- 5- Identificar suas possibilidades de realização motora e demonstrar coordenações psicomotoras, sentido rítmico, habilidades de iniciação esportiva individuais e coletivas. (todas as evidências) - pág. 30
- 6- Discriminar parâmetros bioacústicos: frequências, intensidades, timbres, durações e estruturas. (todas as evidências) - pág. 32
- 7- Codificar oralmente, idéias em sequência, relacionando as mais importantes.  
Descodificar mensagens ouvidas, discriminando-as. (todas as evidências) - pág. 34
- 10- Expressar-se criativamente, registrar informações, ilustrar conhecimentos, comunicando idéias, experiências e sentimentos. (todas as evidências)
- 11- Expressar criativamente suas vivências (evidências) distinguindo os movimentos existentes na natureza e interpretando diferentes ritmos (todas as evidências)
- 01- Codificar oralmente, idéias em sequência, selecionada as mais importantes.  
- Descodificar mensagens ouvidas discriminando as idéias mais importantes. (todas as evidências) pág. 21.

## Objetivos - 2<sup>a</sup> fase - Int. Social

- Identificar a estrutura sócio-cultural do Brasil
- Identificar necessidades básicas da família (alimentações, abrigo, saúde, educação, comunicação, religião, lazer).
- Selecionar e analisar ideias e notícias divulgadas pelos meios de comunicação de massa, que sejam relacionadas à vivência.
- Reconhecer a necessidade de lazer para a vida das pessoas e distingue as suas vantagens para:
  - entretenimento
  - o desenvolvimento físico e intelectual
  - a saúde mental

## Observação:

- Os objetivos de Ciências e Matemática não estão atingindo a área do dinamizador. Sendo assim, ele deverá criar atividades que enriqueça o conteúdo desenvolvido.